3.1 智能迎宾器 导学案

 第 组 组长： 组员：

**任务一 设计智能迎宾器基础脚本**

**一、任务分析**

1．智能迎宾器是如何工作的呢？

如果（ ），那么就（ ）。

2. 电脑怎样才能识别和执行这句话呢？

①本句自然语言中出现了“**如果**…**那么**…”，编程脚本中应用到控制类积木中的（ ）积木。

②出现了“**播放**‘欢迎进入教室！’”，编程脚本中应用到声音类积木中的（ ）积木。

③**只要**有人进入教室，**都会**播放“欢迎进入教室！”编程中应用到控制类积木中的（ ）积木。

④出现了“**同学靠近摄像头**”，若要侦测同学是否靠近摄像头，编程脚本中应用到（**视频侦测类**）积木。

**二、技能学习**

1. 添加角色

2. 添加视频侦测扩展

3. 开启关闭摄像头

4. 改变视频画面的透明度

（1）执行 视频画面完全透明，视频 见。

（2）执行 视频画面 ，视频完全可见。

 **三、编写基础脚本**

1. 启动摄像头

2. 录制问候语

3. 参考教材62页图3-1-4，完成智能迎宾器基础脚本编写。

**任务二 优化脚本**

1. 侦测当前时间
2. 规定非学习时段的时间范围
3. 判断是否进行提示
4. 观察老师的示范，完成教材63页图3-1-5非学习时段判定脚本。尝试执行，观察效果。